



UNIMORE
UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI
MODENA E REGGIO EMILIA

INDIRE
ISTITUTO NAZIONALE
DOCUMENTAZIONE
INNOVAZIONE
RICERCA EDUCATIVA



Università degli studi di Modena e Reggio Emilia

Dipartimento di Comunicazione ed Economia
Bando Erasmus+ Blended Intensive Programme
A.A. 2024/2025

Play the BIP: game-based learning and gamification

ART. 1 INFORMAZIONI GENERALI

Il Dipartimento di Comunicazione ed Economia, in collaborazione con il Dipartimento di Educazione e Scienze Umane, pubblica il seguente bando di selezione per l'assegnazione di un totale di **N. 8 posti** per lo svolgimento del **programma intensivo di breve durata definito Erasmus+ Blended Intensive Programme "Play the BIP: game-based learning and gamification"**. Il programma è coordinato dall'Università di Modena e Reggio Emilia con la partecipazione delle seguenti università: West University of Timisoara (Romania), University in Iasi, (Romania), Aurel Vlaicu University, George Bacovia University in Bacau (Romania), Arad (Romania), Health Care Department of Turiba University, Riga (Latvia), University of Social and Medical Sciences, Lublin (Poland), The "Baltazar Zaprešić" University of Applied Sciences, Zaprešić (Croatia), CIFP Imaxe e son, A Coruña (Spain), Université de Nîmes (France), Universitatea Transilvania Din Brasov (Romania).

Il BIP combina **attività virtuali** (Online Sessions) con un **breve periodo di attività in presenza** (Field Visit) che verranno **svolte a Reggio Emilia presso il Dipartimento di Comunicazione ed Economia**.

Programma:

Online Session: 12 June 2025

Physical activities: 16-20 June 25

Playfulness is a fundamental aspect of human interaction, creativity, and learning. It extends beyond childhood and finds expression in various fields, including education, business, and everyday communication. In an educational context, playfulness fosters engagement, critical thinking, and motivation, making learning experiences more effective and enjoyable. It is closely connected to gamification—the use of game elements in non-game contexts—and game-based learning (GBL), which involves using actual games to achieve learning outcomes. While these concepts share similarities, they differ in their approach and application: gamification enhances existing processes by adding game mechanics, GBL integrates structured gameplay into learning, and playfulness embraces a broader mindset of curiosity, experimentation, and fun.

Play the BIP is a weekly summer school run in Reggio Emilia (Italy) in June 2025, an international learning opportunity designed for students and educators interested in exploring game-based learning, gamification, and the role of playfulness in education and entrepreneurship.

Obiettivi formativi:

- Develop an understanding of gamification, game-based learning, and playfulness
- Explore different theories of play across childhood and adulthood
- Learn how to adapt commercial games for educational purposes
- Engage in team-building activities and creative brainstorming
- Design their own gamification modules in group projects
- Receive peer feedback and share best practices in assessment

Metodologie didattiche:

The summer school includes a combination of lectures, interactive activities, and practical sessions, culminating in a final discussion on best practices and future collaborations.

Il BIP verrà svolto in lingua inglese (livello richiesto: B2).

La partecipazione completa a tutte le attività in programma prevede il **riconoscimento finale di N. 3 CFU come attività a libera scelta**. Per il corso di laurea Magistrale in Teorie e Metodologie del Digital Learning (Dipartimento di Educazione e Scienze Umane) la partecipazione completa a tutte le attività in programma comporta il riconoscimento di n.3 CFU nell'ambito delle attività a libera scelta dello studente, previste dal piano degli studi della suddetta laurea magistrale.

ART. 2 REQUISITI PER L'AMMISSIONE
--

Possono candidarsi studentesse e studenti (anche fuori corso) e laureande/i regolarmente iscritti ai seguenti corsi di laurea:

- Corso di Laurea Triennale in Scienze della Comunicazione (Dipartimento di Comunicazione ed Economia)
- Corso di Laurea Magistrale in Pubblicità, Comunicazione Digitale e Creatività d'Impresa (Dipartimento di Comunicazione ed Economia)
- Corso di Laurea Magistrale in Teorie e Metodologie del Digital Learning (Dipartimento di Educazione e Scienze Umane)

Per candidarsi è necessario possedere una conoscenza della **lingua INGLESE di livello B2**, che dovrà essere dimostrata tramite l'invio di certificazioni o con il superamento di esami.

Per essere ammessi alle selezioni, è obbligatorio l'invio di una **lettera motivazionale** redatta in lingua inglese e contenente i motivi alla base della scelta di partecipare al BIP, gli obiettivi didattici che ci si aspetta di conseguire e le eventuali esperienze internazionali effettuate in passato. La lettera di

motivazione deve contenere al massimo 500 parole e deve essere allegata alla domanda (il file deve essere in formato pdf e chiamato "Lettera di motivazione_COGNOME e NOME").

N.B.: Tutti i requisiti sopraindicati devono essere posseduti all'atto di presentazione della candidatura. Le domande che riportino dichiarazioni non conformi ai requisiti di partecipazione saranno considerate nulle.

ART. 3 DOMANDA DI AMMISSIONE

Le candidature dovranno essere inviate a partire dal mercoledì 7 maggio 2025 ed entro e non oltre il termine perentorio di scadenza del bando, a pena di decadenza, fissato per **le ore 24:00 di mercoledì 14 maggio 2025**.

Il ritardo nell'arrivo della domanda, qualunque ne sia la causa, comporterà la non ammissione al bando in oggetto.

Per candidarsi è obbligatorio l'invio dei seguenti documenti:

- **domanda di ammissione redatta secondo il modello allegato al presente bando**
- **autocertificazione degli esami sostenuti da scaricare da Esse3**
- **lettera motivazionale (redatta secondo le indicazioni del presente bando)**
- **eventuale certificazione linguistica**

Modalità di invio della candidatura:

i documenti elencati dovranno essere inviati a entrambi i seguenti indirizzi:

federico.montanari@unimore.it

giulia.conti@unimore.it

La candidatura dovrà essere in formato PDF e tutti gli allegati dovranno risultare in un unico file. Per l'invio dei documenti dovrà essere utilizzato l'account di Ateneo.

ART. 4 SELEZIONE

Le candidature saranno valutate da una Commissione nominata con delibera dei Dipartimenti coinvolti, composta dai seguenti docenti:

Prof. Federico Montanari

Prof.ssa Liliana Silvia

Dott.ssa Giulia Conti

Le candidature pervenute verranno valutate sulla base dei seguenti criteri e punteggi:

- *Carriera accademica* (media dei voti conseguiti; numero di esami svolti): max 14 punti
- *Lettera motivazionale*: max 10 punti

ART. 5 RISULTATI DELLE SELEZIONI

I risultati delle selezioni verranno pubblicati tramite la **graduatoria entro il 21 maggio 2025 sull'Albo Ufficiale Unimore** (<https://titulus-unimore.cineca.it/albo/>) e sui siti del Dipartimento di Comunicazione ed Economia (<http://www.dce.unimore.it>) e del Dipartimento di Educazione e Scienze Umane (<https://www.desu.unimore.it>).

La commissione invierà un'email di avvenuta pubblicazione della graduatoria, ma non si assume responsabilità per eventuale mancata ricezione (per esempio: per posta erroneamente contrassegnata come spam oppure per casella piena). Deve essere, pertanto, cura di studentesse e studenti monitorare anche il sito web di cui sopra.

ART. 6 ACCETTAZIONE

Le candidate e i candidati selezionati avranno 3 giorni di tempo dalla data di pubblicazione della graduatoria per accettare il posto, mandando una mail di conferma a: international.dce@unimore.it e giulia.conti@unimore.it con oggetto "Accettazione Erasmus+ Blended Intensive Programme "Play the BIP". Obbligatorio allegare alla mail una copia del documento di identità valido.

Scaduto tale termine, in caso di posti disponibili per mancata accettazione, sarà fatta scorrere la graduatoria. In caso di scorrimento sarà cura del responsabile del procedimento contattare l'avente diritto mediante un messaggio di posta elettronica nel quale saranno specificati tempi e modi per l'accettazione.

ART. 7 ADEMPIMENTI SUCCESSIVI

Coloro che sono stati selezionati a partecipare sono tenuti a svolgere le attività previste nel progetto nel rispetto delle regole condivise, in particolare:

- partecipare alle attività online
- partecipare alle attività in presenza

Al termine del programma, è necessario scrivere a international.dce@unimore.it per richiedere il riconoscimento dei CFU previsti. Per il corso di laurea Magistrale in Teorie e Metodologie del Digital Learning (Dipartimento di Educazione e Scienze Umane) è necessario scrivere a didattica.desu@unimore.it per richiedere il riconoscimento dei CFU previsti. Gli uffici, verificata attraverso il registro presenze la partecipazione completa a tutto il programma, procederanno alla convalida dei CFU e al caricamento in libretto.

ART. 8 RINUNCIA

In caso di rinuncia o di decadenza per mancata accettazione, il posto sarà conferito alla candidata/o classificato idoneo secondo l'ordine della graduatoria.

Decade dal diritto chi, entro il termine fissato, non dichiara di accettare o chi - pur avendo accettato - non dimostri di aver completato il programma previsto.

In caso di rinuncia alla frequenza dell'Erasmus BIP occorre provvedere a darne immediata comunicazione per iscritto ai seguenti indirizzi email: international.dce@unimore.it e studentmobility@unimore.it.

ART. 9 COPERTURE ASSICURATIVE

L'Ateneo ha inoltre stipulato in favore di studentesse e studenti le polizze assicurative per Responsabilità Civile verso Terzi e per Infortuni, che hanno validità anche durante il periodo di mobilità ed esclusivamente nello svolgimento di attività istituzionali autorizzate.

Inoltre il broker di Ateneo (AON S.p.a.) mette a disposizione una copertura sanitaria/multirischi e personale all'estero, con premio a carico del singolo soggetto aderente, attivabile anche dalle/gli studenti.

Tutte le informazioni sono reperibili sul sito di Ateneo: <http://www.affaristituzionalicontrattare.unimore.it/site/home/assicurazioni.html> e al seguente link: www.aonstudentinsurance.com

ART. 10 CONTROLLI

Si informa che, in base all'art. 71 del DPR 445 del 28/12/2000, l'Amministrazione procederà ad effettuare idonei controlli, anche a campione, e in tutti i casi in cui sorgano fondati dubbi sulla veridicità delle dichiarazioni effettuate.

ART. 11 RESPONSABILE DEL PROCEDIMENTO

Ai sensi dell'art. 4 della Legge 241 del 7 agosto 1990 "Nuove norme in materia di procedimento amministrativo e di diritto di accesso ai documenti amministrativi" il responsabile del procedimento è il Prof. Federico Montanari.

ART. 12 TRATTAMENTO DEI DATI

Il trattamento dei dati personali raccolti nell'ambito delle proprie finalità istituzionali avviene in adempimento agli obblighi previsti dall'art. 13 del Regolamento UE 2016/679. Il titolare del trattamento è l'Università degli Studi di Modena e Reggio Emilia, con sede in via Università, 4 - 41121 Modena (MO), nella persona del Magnifico Rettore. L'Università ha nominato il "Responsabile della Protezione dei Dati", che può essere contattato scrivendo all'indirizzo di posta elettronica dpo@unimore.it o al seguente

indirizzo: Università degli Studi di Modena e Reggio Emilia, Responsabile della Protezione dei Dati, via
Università n. 4, 41121 Modena (MO).

Reggio Emilia, 30 aprile 2025

Il Direttore del Dipartimento
Prof. Paolo Di Toma